

臺北市遊動廣告物許可證規費收費標準草案總說明

為維護本市市容景觀，健全本市遊動廣告車輛管理制度，依規費法第十條第一項之規定，特訂定「臺北市遊動廣告物許可證規費收費標準」，共計六條，其訂定重點如次：

- 一、第二條明定本標準之主管機關。
- 二、第三條明定遊動廣告物申請案件審理機關及收費金額。
- 三、第四條規定遊動廣告物許可證規費辦理退費或保留之資格。
- 四、第五條明定遊動廣告物許可證規費收取後之後續作業。

交通局訂定臺北市遊動廣告物許可證規費收費標準草案及法規會第一組修正條文對照表			
法規會第一組修正條文	交通局訂定條文	交通局訂定說明	法規會第一組修正說明
名稱：臺北市遊動廣告物許可證規費收費標準 第一條 本標準依規費法第七條及第十條規定訂定。 第二條 本標準之業務主管機關為臺北市政府（以下簡稱本府）交通局。 第三條 臺北市遊動廣告物申請案件，由本府交通局審理，除公共汽車設置遊動廣告物者，免徵收行政規費外，依下列規定收費：	名稱：臺北市遊動廣告物許可證規費收費標準 第一條 本標準依規費法第十條規定訂定。 第二條 本標準之主管機關為臺北市政府（以下簡稱本府）交通局。 第三條 臺北市遊動廣告物申請案件由本府交通局審理，除公共汽車設置遊動廣告物，免徵收規費外，依下列規定收費：	為落實使用者付費原則，健全本市遊動廣告車輛管理制度，特依規費法相關規定徵收行政規費，爰訂定本標準。 明定本標準之主管機關。 一、明定遊動廣告物申請案件審理機關、及每車收費基準與補發證照收費基準。 二、考量以公共汽車設置遊動廣告者，須依臺北市公共汽車設置車廂外廣告注意	無修正意見 按本標準乃針對遊動廣告物許可證核發作業收取行政規費，應係依規費法第七條第二款規定徵收，爰酌作文字修正。 參照規費法第四條第一項規定，酌作文字修正。 一、本文部分酌作文字修正。 二、按依交通局成本分析，遊動廣告物申請案件分別有審查費及證照費之行政成本支出，另配合第四條規定，經審查未予許可時僅退還證照

一、車輛所有人為自身經營業務宣傳，申請遊動廣告物許可證核可者，依廣告內容之變更，每次每車每證<u>徵收審查費新臺幣五百元及證照費新臺幣五百元</u>。 二、廣告公司設置非該公司廣告，申請遊動廣告物許可證核可者，<u>每次每車每證徵收審查費新臺幣一千元及證照費新臺幣五百元</u>。 三、已核准在案，因許可證遺失申請補發者，每證收費新臺幣五百元。	一、車輛所有人為自身經營業務宣傳，申請遊動廣告物許可證核可者，依廣告內容之變更，每次每車每證收費新臺幣一千元。 二、廣告公司設置非該公司廣告，申請遊動廣告物許可證核可者，每車每證收費新臺幣一千五百元。 三、已核准在案，因許可證遺失申請補發者，每證收費新臺幣五百元。	事項規定，保留車輛數百分之二十之車外後側廣告版面，提供作為政令宣導，有回饋本府公益廣告版面，且其廣告隨公車行駛而移動，無占用公共空間之虞，爰免徵收核可許可證之規費。 三、車輛所有人為自身經營業務宣傳者，係指公司行號於該公司自有車輛上繪置有關自營業務宣傳廣告，該車輛之主要用途為客貨運輸，因此少有長期占用停車格位，影響本市停車資源而遭致市民陳情之狀況。考量前揭車輛係以客貨運輸為主，設置宣傳廣告為輔，且該車車身所繪置之廣告物少有變動情事，爰此，針對該項車輛之審查費不包含其他因素成本（即停車衝擊成本）。 四、另廣告公司設置非該公司廣告者，因該遊動廣告車	費之規定，爰將審查費及證照費予以分別明列，並酌作文字修正，以求明確。
---	---	--	---

第四條 本市遊動廣告物許可證規費應隨案繳納； 經審查不予核發許可證者，<u>退還證照費</u>。 第五條 收取本市遊動廣告	第四條 本市遊動廣告物許可證規費應隨案繳納，除誤繳或審查不合格者外，不得要求退費或保留。 第五條 收取本市遊動廣告	規定遊動廣告物許可證規費辦理退費或保留之情形。 輛為達廣告效益，其停車方式多以固定停放為主，進而影響市民停車空間運用造成本市市民停車衝擊。為反應遊動廣告車輛長期固定停放所造成之社會成本，依規費法第十條第二項增訂其他因素成本（即停車衝擊成本），以符公平效益原則。 明定遊動廣告物許可證規費收	按依交通局成本分析，所收取行政規費既分為審查費及證照費，因證照費於審查不予核發許可證時，即無該項行政成本之支出，應予退還；另於申請案經審查不予許可時，該申請案即告終結，經收取而未支出之行政規費（證照費部分），即應退還，並無保留之必要，爰酌作文字修正，以求明確。 無修正意見。
---	---	---	---

第六條 本標準自<u>中華民國九十四年一月一日</u>施行。	物許可證規費後，應依法定程序解繳市庫，並編列年度預算。
第六條 本標準自<u>九十四年一月一日</u>施行。	物許可證規費後，應依法定程序解繳市庫，並編列年度預算。
明定本標準施行日期。	取後之後續作業。
酌作文字修正。	